Klasa II SP

Lekcja 13

Temat lekcji: Tworzenie ramek z przedmiotów.

Podstawa programowa: EI/1-1),2),3)/2-1),2),3)/3-1),2)/4-1)

Utrwalenie celów i efektów z poprzednich lekcji.

Cele:

- Zaznaczanie i kopiowanie wielu poleceń jednocześnie.

Efekty, uczeń:

- Potrafi zaznaczać wiele poleceń, kopiować zaznaczony obszar i wstawiać go w wybrane miejsce programu.

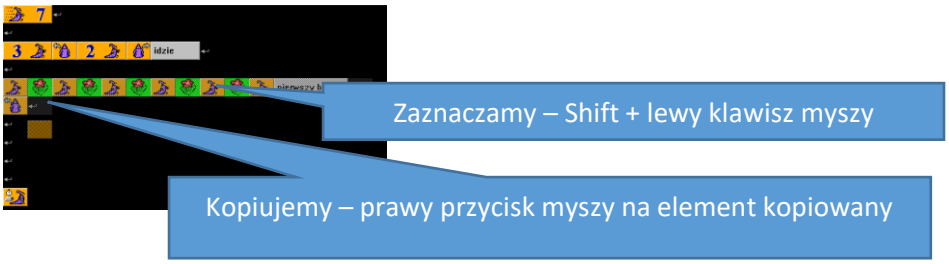
Przebieg lekcji:

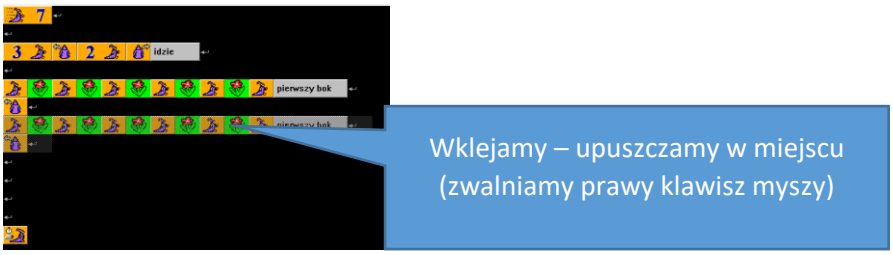
Zadanie 13

Proszę utworzyć ramki z dowolnie wybranych przedmiotów.

A. Bok ramki ma składać się z 5 przedmiotów – wszystkie boki ramki zbudowane są z takiej samej ilości przedmiotów - „kwadrat”;
B. Po dwa boki ramki mają się składać z różnej ilości przedmiotów – jeden bok 6 przedmiotów, drugi bok 4 przedmioty – „prostokąt”;

- Nauczyciel objaśnia zasdę zaznaczania i kopiowania wielu poleceń jednocześnie;





© 2016 SGP Systems, Autor: Andrzej Przybycień

- Uczniowie tworzą programy rysujące rami z różnych przedmiotów, ramki „kwadrat” i rami „prostokąt”.

Przykładowe rozwiązania:

Ramka „kwadrat”

Ramka „prostokąt”

- Uczniowie zapisują dokument y w plikach **ramka 1**, **ramka 2**;

© 2016 SGP Systems, Autor: Andrzej Przybycień